

Presseinformation

SUBOTRON pro games: Games for Climate Care

Das MAK FUTURE LAB lädt zur Präsentation und anschließend zur
Paneldiskussion

Termin	Freitag, 24. September 2021, 18:00 Uhr, Eintritt frei Anmeldung erforderlich Für den Zutritt ist die 3G-Regel einzuhalten: Geimpft, Getestet, Genesen. Während des gesamten Museumsbesuchs ist verpflichtend eine FFP2-Maske zu tragen.
Ort	MAK-Vortragssaal Eingang: Weiskirchnerstraße 3, 1010 Wien

Unter dem Motto *SUBOTRON pro games: Games for Climate Care* werden im Rahmen des MAK FUTURE LAB am 24. September 2021 neue „Impact Games“ zum Thema Klimafürsorge präsentiert. Anschließend diskutieren die Spieleentwickler*innen Fragen zu Gaming vor dem Hintergrund des Klimawandels, wobei die internationalen Diskutanten per Streaming live zugeschaltet werden. Die Besucher*innen sind eingeladen, Lösungsvorschläge einzubringen, wie interaktive Erfahrungen zur Rettung des Planeten beitragen könnten.

SUBOTRON ist eine Games-Kultur-Plattform in Wien. Seit 2004 organisiert der gleichnamige Verein die „arcademy“, eine Vortragsreihe mit Schlüsselfiguren der europäischen Game Studies zu wissenschaftlichen, künstlerischen, pädagogischen und sozialpolitischen Themen. Spiele als Medium zur Vermittlung von Inhalten, die über reine Unterhaltung hinausgehen, werden immer wichtiger. Der Ausdruck „Serious Games“ wird allerdings kaum mehr verwendet, weil er „nicht unterhaltsam“ oder „nur zu Lernzwecken“ suggeriert. „Impact Games“ ist die neue Bezeichnung für digitale Spiele, die Einstellungen beeinflussen, Empathie fördern und gesellschaftliche, wirtschaftliche, bildungsrelevante, wissenschaftliche und kulturelle Probleme in narrativen Content und Gameplay einbinden.

Für die Ausstellung *CLIMATE CARE. Stellen wir uns vor, unser Planet hat Zukunft*, die noch bis zum 3. Oktober 2021 im Rahmen der *VIENNA BIENNALE FOR CHANGE 2021* im MAK zu sehen ist, hat SUBOTRON fünf Spiele aus der ganzen Welt kuratiert, die Probleme rund um das Thema Klimafürsorge interaktiv visualisieren und die Besucher*innen dazu inspirieren, gemeinsam zu handeln.

Teilnehmer*innen:

David Fernández Huerta (Creative Director, ustwo games, London)

Alan Gershenfeld (Leiter, E-Line Media, Phoenix, AZ)

Javier Ramello (CEO, Herobeat Studios, Barcelona)

Gerald Reitschmied (Co-Founder/CEO, anti entropy, Wien)

Felix Bohatsch (CEO, Broken Rules, Wien)

MAK FUTURE LAB

Das MAK FUTURE LAB ist ein vom MAK gegründetes Kreativlabor, das durch Workshops, Vorträge, Podiumsgespräche und andere Formate interdisziplinäre Beiträge zur humanen Gestaltung und Nutzung der Digitalen Moderne erarbeitet. Es positioniert Design, Architektur und bildende Kunst als treibende Kräfte von sozial, ökologisch, kulturell und wirtschaftlich nachhaltigen Marktwirtschaftsmodellen und vernetzt diese Kreativsparten – im Rahmen vielfältiger Kooperationen – mit Wissenschaft, Forschung, Wirtschaft und Politik. Das MAK FUTURE LAB hat den Anspruch, sowohl ganzheitliche Orientierungen und davon inspirierte Gemeinwohlstrategien als auch konkrete innovative Geschäftsideen für die Zukunft zu entwickeln.

Bildmaterial steht unter [MAK.at/presse](https://www.mak.at/presse) zum Download bereit.

Pressedaten

SUBOTRON pro games: Games for Climate Care

Das MAK FUTURE LAB lädt zur Präsentation und anschließend zur
Paneldiskussion

Termin	Freitag, 24. September 2021, 18:00 Uhr, Eintritt frei Anmeldung erforderlich Für den Zutritt ist die 3G-Regel einzuhalten: Geimpft, Getestet, Genesen. Während des gesamten Museumsbesuchs ist ver- pflichtend eine FFP2-Maske zu tragen.
Ort	MAK-Vortragssaal Eingang: Weiskirchnerstraße 3, 1010 Wien
Öffnungszeiten	Di 10:00–21:00 Uhr, Mi–So 10:00–18:00 Uhr
MAK-Eintritt	€ 14 / ermäßigt € 11 / Familienkarte € 15 Jeden Dienstag 18:00–21:00 Uhr: Eintritt € 6 Eintritt frei für Kinder und Jugendliche unter 19
MAK-Presse und Öffentlichkeitsarbeit	Judith Anna Schwarz-Jungmann (Leitung) Sandra Hell-Ghignone Ulrike Sedlmayr T +43 1 711 36-233, -212, -229 presse@MAK.at www.MAK.at

Wien, 21. September 2021